

VTECH®

El pulpo Lupo



**MANUAL DE INSTRUCCIONES
USER'S MANUAL**



© VTECH
Impreso en China
91-01321-001

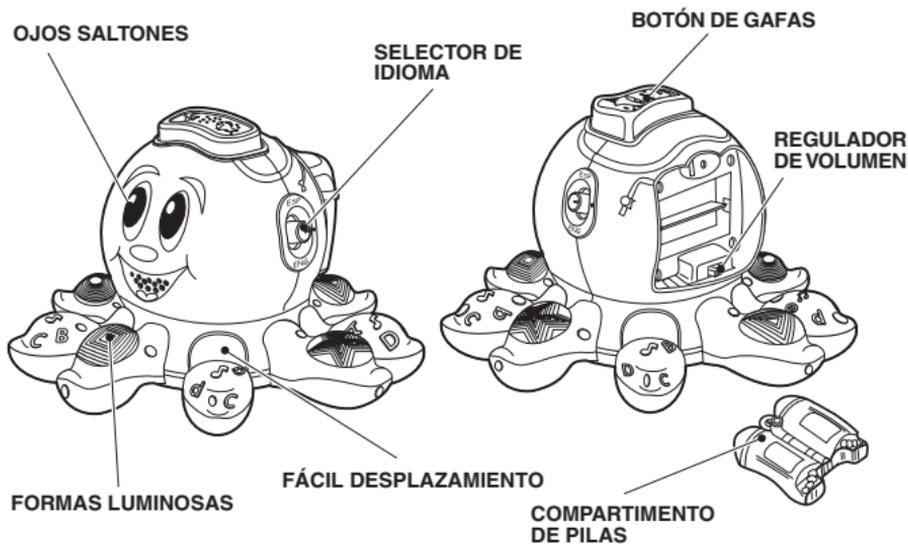
Queridos padres:

En VTech® sabemos que los niños tienen la capacidad de hacer grandes cosas. Ésta es la razón por la que nuestros juguetes electrónicos educativos se diseñan de tal modo que ayudan a desarrollar y estimular la inteligencia de los niños y les permiten aprender y ejercitar numerosas habilidades. Ya sea para aprender letras o números, geografía o álgebra, todos los productos educativos de VTech® incorporan avanzadas tecnologías y están adaptados al currículo escolar para motivar a los niños de todas las edades a alcanzar su máximo potencial.

INTRODUCCIÓN

¡Gracias por comprar el juguete educativo **El pulpo Lupo**[®] de **VTECH**[®]! En **VTECH**[®] nos comprometemos a darle los mejores productos para entretener y educar a su hijo.

El pulpo Lupo[®] es un juguete educativo diseñado específicamente para niños a partir de un año. Disfrutará con luces parpadeantes, graciosos sonidos y con sus melodías favoritas al girarlo o pulsar la tecla de las gafas. Sus divertidos ojos y la movilidad de sus piernas lo convertirán en su inseparable amigo.



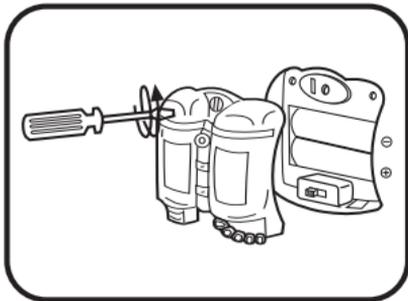
INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Un juguete educativo **El pulpo Lupo[®]** de **VTECH[®]**.
- Un manual de instrucciones.

ADVERTENCIA: Todos los materiales de este embalaje, tales como papel de celofán, hojas de plástico y lazos, no están considerados como parte de este juguete, y deberían ser desechados para la seguridad de su hijo.

INSTALACIÓN Y CAMBIO DE PILAS

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Localice el compartimento de las pilas en la parte posterior del mismo. Utilice un destornillador para abrir la tapa.
3. Coloque 2 pilas “AA” (UM-3/LR6) como muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
4. Vuelva a cerrar el compartimento con el destornillador hasta que quede bien cerrado.
5. Retire las pilas usadas del juguete.



ADVERTENCIA

- Instalar las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar fugas.
- No mezclar pilas nuevas y viejas.
- Usar solamente las pilas recomendadas o del mismo tipo.
- No mezclar pilas de distintos tipos.
- Quitar las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- No tirar las pilas al fuego.
- No intentar recargar pilas normales.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo la supervisión de un adulto.
- Los bornes de una pila no deben ser cortocircuitados.

NO RECOMENDAMOS LA UTILIZACIÓN DE PILAS RECARGABLES.

*** AVISO: ESTE ES UN JUGUETE ELECTRÓNICO NO DISEÑADO PARA UTILIZARLO EN EL AGUA.**

DESCONEXIÓN AUTOMÁTICA:

Para ahorrar energía **El pulpo Lupo®** se apagará automáticamente pasados algunos minutos en los que no se juegue con él. El juguete puede ser activado de nuevo pulsando la tecla de las gafas o girando el pulpo.

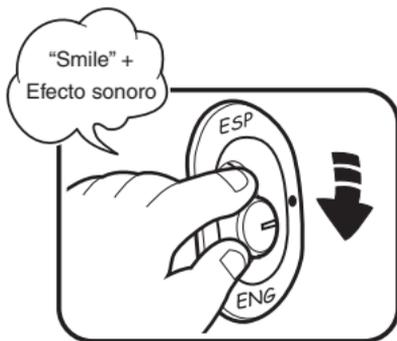
NOTA: Si la unidad deja de funcionar repentinamente, la voz se distorsiona o los sonidos son débiles, siga los pasos siguientes:

1. Apague el juguete y transcurridos unos minutos póngalo de nuevo en marcha.
2. Compruebe que las pilas están instaladas correctamente.

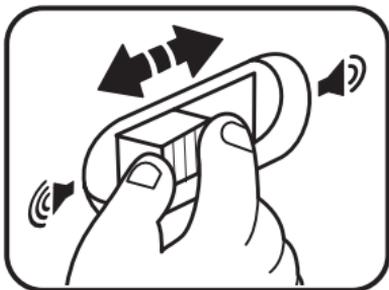
3. Si el problema persiste puede ser debido a que las pilas están gastadas. En tal caso sustitúyalas por unas nuevas.

PARA EMPEZAR A JUGAR

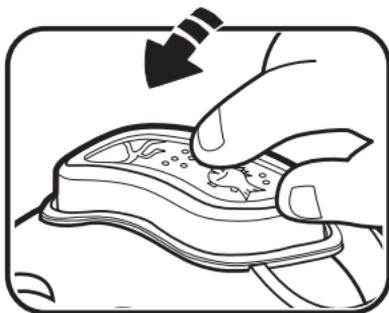
1. Desplace el **selector de idioma** hacia el **modo español (ESP)** o al **modo inglés (ENG)** para encender la unidad. Oirá decir al pulpo “Sonríe” o “Smile” acompañado de un efecto sonoro. Las luces parpadearán al ritmo del sonido.



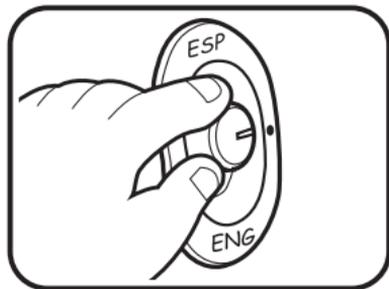
2. Para ajustar el volumen, deslice el **regulador de volumen** situado en la parte posterior de la unidad hacia para **volumen bajo** para **volumen alto**.



3. Ruede el pulpo o pulse la tecla de las gafas para empezar a jugar.



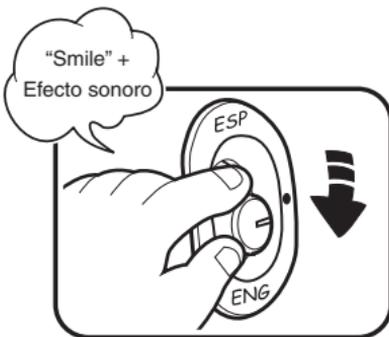
4. Desplace el **selector de idioma** a la posición OFF (●) para apagar la unidad.



ACTIVIDADES

A. Modo Inglés

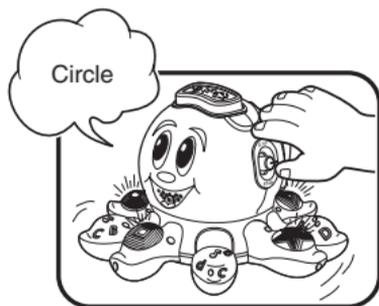
1. Desplace el **selector de idioma** al **modo inglés (ENG)**. Oirá al pulgo decir "Smile" acompañado de un efecto sonoro. Las luces parpadearán al ritmo del sonido.



2. Pulse el botón de las gafas para oír un gracioso efecto sonoro seguido de la identificación de una de las formas. Las luces parpadearán al ritmo del sonido. Mantenga pulsado el botón de las gafas para ver cómo los ojos del pulpo se mueven rápidamente arriba y abajo.

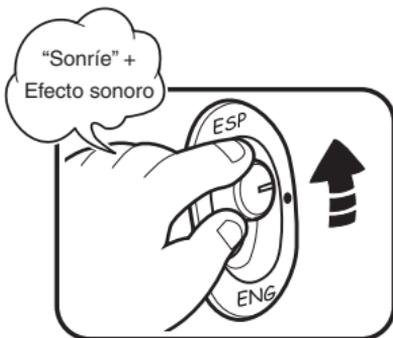


3. Ruede el pulpo para oír un divertido efecto sonoro. La forma geométrica que esté en la dirección que se esté empujando empezará a parpadear. Luego podrá oír el nombre de dicha forma acompañado de una divertida melodía. Hay cuatro melodías diferentes.



B. Modo Español

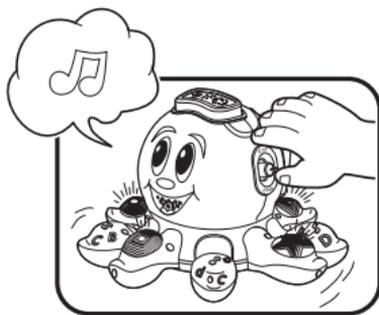
1. Desplace el **selector de idioma** al **modo español (ESP)**. Oirá al pulpo decir “Sonríe” acompañado de un gracioso efecto sonoro. Las luces parpadearán al ritmo del sonido.



2. Pulse el botón de las gafas para oír un gracioso efecto sonoro seguido de la identificación de una de las formas. Las luces parpadearán al ritmo del sonido. Mantenga pulsado el botón de las gafas para ver cómo los ojos del pulpo se mueven rápidamente arriba y abajo.



3. Ruede el pulpo para oír un divertido efecto sonoro. La forma geométrica que esté en la dirección que se esté empujando empezará a parpadear. Luego podrá oír el nombre de dicha forma acompañado de una divertida melodía. Hay cuatro melodías diferentes.



CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpiar el juguete con un paño suave ligeramente húmedo.
2. Mantener el juguete alejado de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quitar las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No golpear el juguete contra superficies duras ni derramar líquidos sobre él.

NOTA:

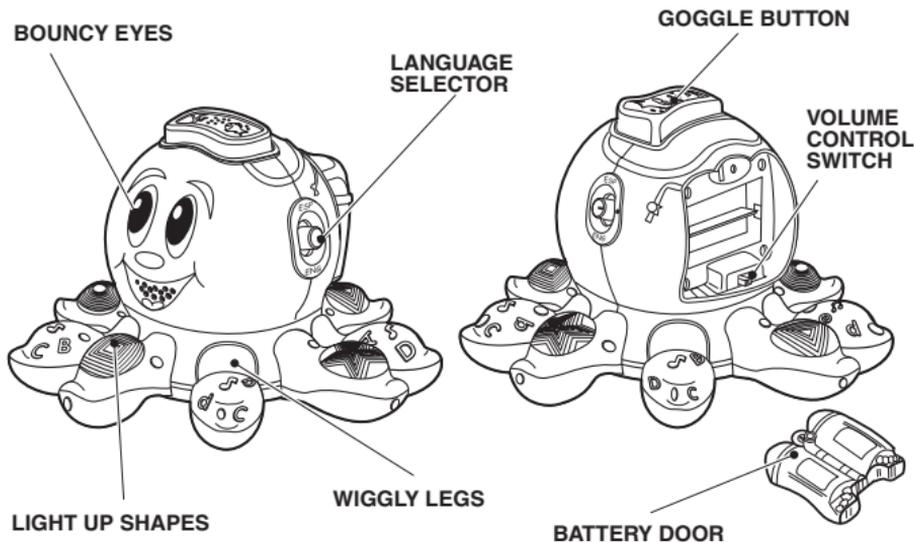
Este juguete genera y utiliza energía de radiofrecuencia, y si no se instala y utiliza adecuadamente, es decir, siguiendo las instrucciones del fabricante, puede producir interferencias en la recepción de señales de radio y televisión. El juguete ha sido sometido a las pruebas pertinentes y cumple con las normas para la Clase B de dispositivos electrónicos, de acuerdo con las especificaciones del sub-apartado J del apartado 15 FCC, que prevé una razonable protección contra tales interferencias en instalaciones domésticas. No obstante, no existe total garantía de que ninguna interferencia pueda producirse en una instalación en particular. Si el juguete produce interferencias en la recepción de la radio o televisión (lo que puede determinarse fácilmente encendiendo y apagando el juguete), aconsejamos al consumidor que trate de corregir la interferencia adoptando una o más de las siguientes medidas:

- Reorientar la antena receptora del aparato de radio o televisión.
- Cambiar de posición el juguete con respecto al aparato receptor.
- Separar el juguete del aparato receptor.

INTRODUCTION

Thank you for purchasing the **VTECH**® **El pulpo Lupo**® learning toy! We at **VTECH**® are committed to providing the best possible products to entertain and educate your child.

El pulpo Lupo® learning toy is specifically designed for infants one year and up. As baby presses the goggle button or rolls the unit, he or she will be delighted by the twinkling lights, fun sound effects and favorite melodies. **El pulpo Lupo**® learning toy has moveable legs and lively eyes that provide oceans of fun for Baby to see and do!



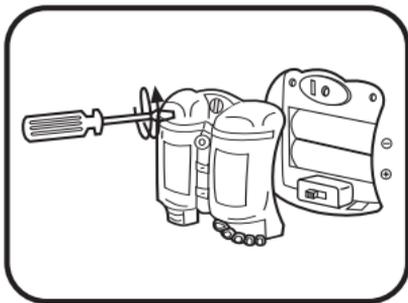
INCLUDED IN THIS PACKAGE

- One **El pulpo Lupo**® learning toy.
- One instruction manual.

WARNING: All packing materials, such as tape, plastic sheets, wire ties and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

BATTERY INSTALLATION

1. Make sure the unit is turned **OFF**.
2. Locate the battery cover on the back of the unit. Use a screwdriver to loosen the screw.
3. Install 2 x 1.5V "AA" (UM-3/LR6) batteries following the diagram inside the battery box. (The use of new alkaline batteries is recommended for maximum performance.)
4. Replace the battery cover and tighten the screw to secure the battery cover.



BATTERY NOTICE

- Install batteries correctly observing the polarity (+, -) signs to avoid

leakage.

- Always replace a whole set of batteries at one time.
- Do not use batteries of different types.
- Remove batteries from the equipment when the unit will not be in use for an extended period of time.
- Do not dispose of batteries in fire.
- Do not attempt to recharge ordinary batteries.
- The supply terminals are not to be short-circuited.
- The batteries should be installed by an adult.

WE DO NOT RECOMMEND THE USE OF RECHARGEABLE BATTERIES.

WARNING: THIS IS AN ELECTRONIC LEARNING TOY. IT IS NOT INTENDED FOR USE IN WATER.

AUTOMATIC SHUT-OFF:

To preserve battery life, the **El pulpo Lupo®** learning toy will turn off automatically after a few minutes without input. The unit can be turned on again by pressing the goggle button or rolling the octopus.

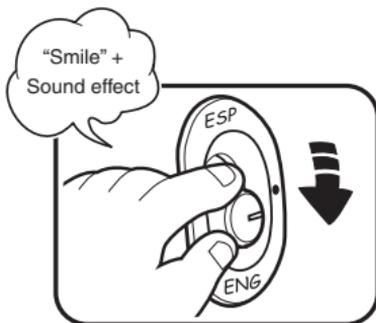
NOTE:

If for some reason, the program/activity stops working, then please follow these steps:

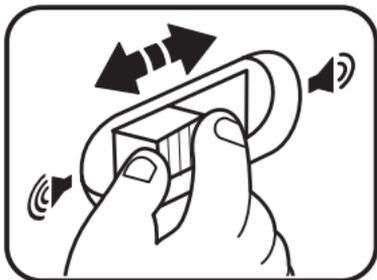
1. Please turn the unit **OFF**.
2. Interrupt the power supply by removing the batteries.
3. Let the unit stand for a few minutes, then replace the batteries.
4. Turn the unit **ON**. The unit should now be ready to play again.

TO BEGIN PLAY

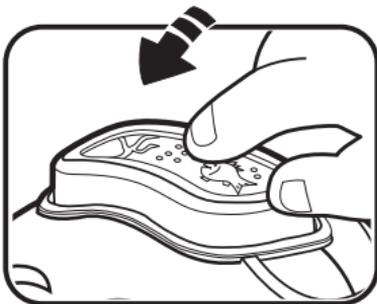
1. Slide the **language selector** to either the **english mode (ENG)** or the **spanish mode (ESP)** position to turn the unit **ON**. You will hear “Smile” or “Sonríe” and a short tune. Lights will flash with the sound.



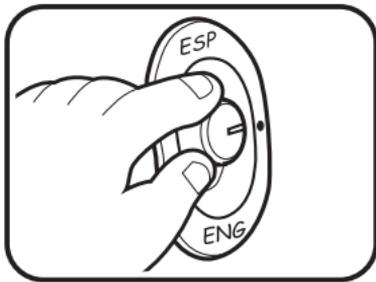
2. To adjust the volume, slide the **volume control switch** located on the back of the unit to  for **high volume** or  for **low volume**.



3. Roll the Octopus or press the goggle button to begin play.



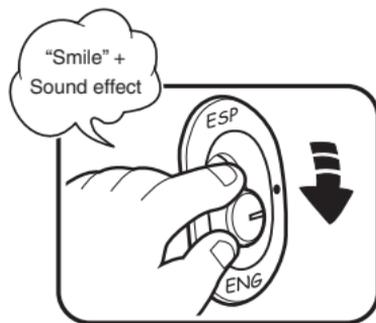
4. Turn the **language selector** to the **OFF**(●) position to turn the unit off.



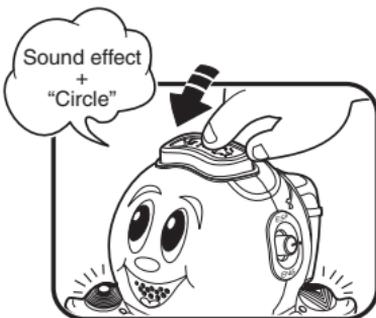
ACTIVITIES

A. English Mode

1. Slide the **language selector** to the **english mode (ENG)**. You will hear “Smile!” and a short tune, lights will flash along with the sound.

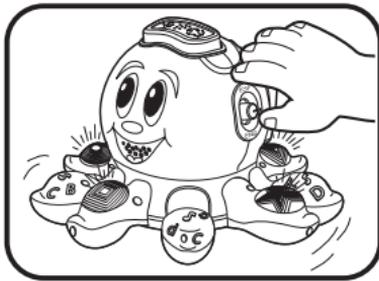


2. Press the goggle button to hear a fun Dives On Board sound effect followed by the identification of a shape. Lights will flash along with the



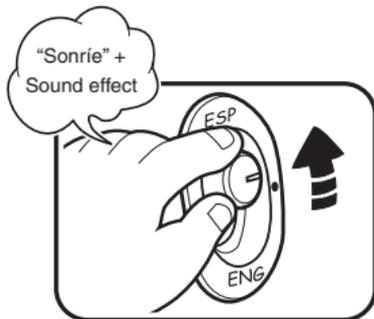
sound. Release the goggle button to see the bouncy eyes move quickly up and down.

3. Roll the toy to hear a silly directional sound effect. A shape light will flash in the direction being pushed. Then the shape will be identified and a random melody will sound. There are four different melodies.

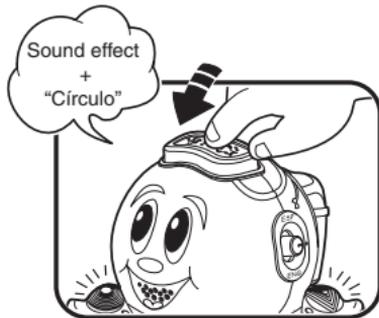


B. Spanish Mode

1. Slide the **language selector** to the **spanish mode (ESP)** position. You will hear “¡Sonríe!” and a short tune. Lights will flash along with the sound.

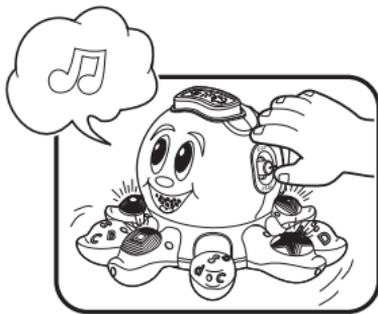


2. Press the goggle button to hear a fun Dives On Board sound effect followed by the identification of a



shape. Lights will flash along with the sound. Release the goggle button to see the bouncy eyes move quickly up and down.

3. Roll the toy to hear a silly directional sound effect. A shape light will flash in the direction being pushed. Then the shape will be identified and a random melody will sound. There are four different melodies.



CARE AND MAINTENANCE

1. Keep the unit clean by wiping it with a slightly damp cloth.
2. Keep the unit out of direct sunlight and away from any direct heat source.
3. Remove the batteries when the unit is not in use for an extended period of time.
4. Do not drop the unit on hard surfaces and do not expose the unit to moisture or water.

Note:

This equipment generates and uses radio frequency energy and if not installed and used properly, that is, in strict accordance with the manufacturer's instructions, it may cause interference to radio and television reception. It has been type tested and found to comply within the limits for a Class B computing device in accordance with the specifications in Sub-part J of Part 15 FCC Rules, which are designed to provide reasonable protection against such interference in a residential installation. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause interference with radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures: